



BURGHAUSEN
WELT
LÄNGSTE
BURG

SPIELZEUGVERLEIH



Inhalt

Zielen und Treffen	4
ZT-1. Bälle	4
ZT-2. Bolaball – Leitergolf	4
ZT-3. Boule / Boccia	4
ZT-4. Bowling	4
ZT-5. Catch Ball	5
ZT-6. Curling	5
ZT-7. Disc-Catcher	5
ZT-8. Dosenwurfset	5
ZT-9. Eisstockset (Indoor/Outdoor)	5
ZT-10. Frisbee - Wurfscheiben	6
ZT-11. Jakkolo – Shuffle-Board	6
ZT-12. Jumbo Schläger Set	6
ZT-13. Minigolf	6
ZT-14. Ogo-Sport-Set	6
ZT-15. Ringwurfspiel	7
ZT-16. Spikeball	7
ZT-17. Tischtennisschläger	7
ZT-18. Top Spin	7
ZT-19. Tualoop	7
ZT-20. Wurfschleuder	8
ZT-21. Zielwurfwand	8
Geschicklichkeit und Bewegung	9
GB-1. Balltrampolin „Tchoukball“	9
GB-2. Diabolo	9
GB-3. Eimerstelzen	9
GB-4. Halbkugelstelzen	9
GB-5. Hüpfpferd Rody	9
GB-6. Hüpf sack	10
GB-7. Hüpf sack doppel	10
GB-8. Jonglierteller	10
GB-9. Moon-Hopper	10
GB-10. Pedalo	10
GB-11. Pogostick Springstab	11
GB-12. Pogostick soft	11
GB-13. Reifen	11
GB-14. Rikscha	11
GB-15. Rollbretter mit Paddel	11
GB-16. Sitzkreisel	12

GB-17. Slackline / Slackline mit Wiesenaufsteller	12
GB-18. Speedstar (small/big)	12
GB-19. Stelzen	12
GB-20. Wackelsteg	12
Geschicklichkeit und Muse	13
GM-1. Balancierscheibe mit Murrel XL	13
GM-2. Flash Cups	13
GM-3. Murrelkletterpfad	13
GM-4. Riesenmikado	13
Team-Spiele	14
T-1. Bingo	14
T-2. Circle Jump	14
T-3. Fröbelturm	14
T-4. Glücksrad	14
T-5. Kriechschlauch	14
T-6. Kriechtunnel	15
T-7. Krocket	15
T-8. Laufband Team	15
T-9. Murrel-Scheibe für 4 „Loupo“	15
T-10. Parcours-Hürden-Set	15
T-11. Schwungtuch	16
T-12. Schwungtuch „Schweizer Käse“	16
T-13. Sommerski für 4	16
T-14. Spinnennetz	16
T-15. Straßenhütchen	16
T-16. Strippenzieher – gemeinsam Malen	17
T-17. Tauziehen-Seil	17
T-18. Team-Balancierband Slackline	17
T-19. Team-Spielebox	17
T-20. Vier gewinnt XXL	17
T-21. Wackelturm XXL	18
T-22. Wickingerschach „Kubb“	18
Kreativität	18
K-1. Crazy Forts	18
K-2. Farbschleuder für tolle Bilder	18
Sonstiges	19
S-1. Festzeltgarnitur Kinder	19
S-2. Wasserrutsche	19

Zielen und Treffen

ZT-1. Bälle

Fußball



Volleyball Beach



Handball



Verfügbarkeit: 3/3/3

Softball 16cm



Softball 18cm



Softball 20cm



Softball Basketball



Softball Fußball



Verfügbarkeit: 7/1/1/1/1

ZT-2. Bolaball – Leitergolf

Anzahl der Spieler: 2-4

Empfohlenes Alter: ab 4

Verfügbarkeit: 2

Leitergolf verbindet Geschicklichkeit, Glück und verrückte Spielsituationen. Ziel des Spieles ist ein Bola (ein Seil mit je einer Kugel am Ende) auf eine der drei Sprossen der Leiter zu werfen. Es werden dabei je nach Konstellation unterschiedliche Punkte vergeben.



ZT-3. Boule / Boccia

Anzahl der Spieler: 2-3

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 2

Kann Fast überall auf festem, ebenem Untergrund gespielt werden.



ZT-4. Bowling

Anzahl der Spieler: 2-6

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 1

Das Bowlingspiel besteht aus 10 leichten, unzerbrechlichen Bowling-Pins und einer Bowlingkugel aus Gummi. Die Kegel wiegen ungefüllt 200 g. Die Pins können am Kegelkopf mit Sand oder Granulat befüllt werden - Wasser ist zur Befüllung nicht geeignet. Mit einer 2.250 g schweren Kugel aus Gummi können Sie die Bowlingkegel abräumen



ZT-5. Catch Ball

Anzahl der Spieler: 2

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Catch Ball schult Konzentration, Gedächtnis und Rechnen. Der Spielleiter achtet nur darauf, dass nicht geschummelt wird. Dadurch werden auch Ehrlichkeit und Fairness in der Gruppe gefördert



ZT-6. Curling

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 1

Durch die integrierten Rollen lässt sich das Curling auf allen Ebenen, glatten und sauberen Untergründen spielen. Zwei Teams spielen gegeneinander. Das Ziel des Spiels ist es, bei mehreren Durchgängen jeweils möglichst viele eigene Steine näher an eine vorgegebene Zielmarke zu platzieren als der nächstgelegene Stein des anderen Teams.



ZT-7. Disc-Catcher

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Ein Zielwurfgerät für alle Spieler. Wurfscheibe gezielt in den Catcher platzieren. Als Übungsgerät, für Wettkampf oder einfach nur zum Spaß. Überall einsetzbar.



ZT-8. Dosenwurfset

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 2

Dosenwerfen: ein Klassiker.



ZT-9. Eisstockset (Indoor/Outdoor)

Anzahl der Spieler: min. 4

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1/1

Beim Spiel treten 2 Mannschaften gegeneinander an. Dabei gibt es 2 Spielvarianten: Weitschießen und Zielschießen. Ziel ist es, die eigenen Eisstöcke so nah wie möglich an das Ziel zu spielen. Dabei sind Präzision, Konzentration und taktische Voraussicht gefordert.



ZT-10. Frisbee - Wurfscheiben

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 2/2/2



ZT-11. Jakkolo – Shuffle-Board

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Ziel des Spieles ist es, die 30 Spielsteine möglichst gleichmäßig in die Torschlitze zu spielen. Jakkolo ist ein spannendes Spiel für Jung und Alt – es lässt sich leicht erlernen, doch es bedarf sehr viel Übung und Erfahrung, um Jakkolo perfekt zu spielen.



ZT-12. Jumbo Schläger Set

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 2

Badminton in XXL



ZT-13. Minigolf

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Die flexiblen Hindernisse sind schnell aufgebaut und können immer wieder neu kombiniert werden. Alles, was benötigt wird, ist ein ebener Untergrund und ein wenig Kreativität für die Gestaltung der Bahnen. Auch kleine Räume können problemlos als Minigolf-Parcours genutzt werden – Die Bahnen werden einfach einzeln nacheinander aufgebaut und durchgespielt.



ZT-14. Ogo-Sport-Set

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 4

Das vielseitige Set ist ein Riesenspaß für die ganze Familie. Die Superdisk fängt Bälle und schießt sie bis zu 45 Meter weit, aber kann auch als Wurfdisk verwendet werden. Es kann alleine, zu zweit oder von mehreren Spielern gespielt werden. Da die OgoSport Disk nicht untergeht, bringt sie auch viel Spaß für Strand oder Pool



ZT-15. Ringwurfspiel

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 1

Mit etwas Abstand müssen die Sisalringe zielsicher auf die Holzstäbe geworfen werden. Die Kraft muss beim Wurf geschickt dosiert werden, damit die Ringe den Zielstab nicht verfehlen.



ZT-16. Spikeball

Anzahl der Spieler: 4

Empfohlenes Alter: ab 7

Verfügbarkeit: 1

Spikeball ist das ideale Freizeitspiel: Sei es auf dem Rasenplatz, in der Sporthalle oder in der Ferienfreizeit: Spikeball lässt sich fast überall spielen und wird Ihnen jede Menge Spaß bringen. Mehr noch: Sie bewegen sich, halten sich fit und tun etwas für Ihre Koordination. Spikeball darf nirgendwo fehlen.



ZT-17. Tischtennisschläger

Anzahl der Spieler: 2

Empfohlenes Alter: ab 8

Verfügbarkeit: 3 Sets

Zum Duellieren an der Tischtennisplatte



ZT-18. Top Spin

Anzahl der Spieler: 1

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Der Kreisel dreht sich so lange auf dem Spielfeld, bis er in eines der Löcher fällt. Für jedes Loch gibt es eine bestimmte Punktzahl. Ziel ist es, ein Loch mit einer möglichst hohen Punktzahl zu erreichen. Dafür kann das Spielbrett mit zwei Händen festgehalten und leicht geneigt werden, um den Kreisel in eine bestimmte Richtung zu leiten.



ZT-19. Tualoop

Anzahl der Spieler: 2

Empfohlenes Alter: ab 8

Verfügbarkeit: 2

Bei diesem einfachen Wurfspiel werfen sich die Spieler mittels Holzstäben einen dünnen Ring zu, der je nach Wurfrichtung fliegt wie eine Wurf Scheibe oder rollt und springt wie ein Ball.



ZT-20. Wurfschleuder

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 8

Verfügbarkeit: 1

Die Wurfschleuder garantiert jede Menge Spaß und Faszination. Ein gezielter Wurf auf die naturfarbene Zielscheibe löst die Schleuder aus. Die Gegenstände, die vorher in die Wurfschale gelegt wurden, werden dem Werfer dann blitzschnell entgegen geschleudert.



ZT-21. Zielwurfwand

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 2

Die Zielwurfwand ist überall einsetzbar und schnell aufgebaut. Um die Schwierigkeitsstufen zu variieren, stellen Sie die Sport-Thieme Zielwurfwand schräg auf oder hängen Sie die Zielwand einfach auf.



Geschicklichkeit und Bewegung

GB-1. Balltrampolin „Tchoukball“

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 1

Jeder beliebige Ball eignet sich zum Tchoukball-Spiel. Bevorzugt verwenden Spieler jedoch Handbälle. Im Torwart-Training beim Handball oder Fußball kommt der Rahmen gern zum Einsatz. Da der Ball immer in einem unterschiedlichen Winkel auf das Netz trifft und zurückprallt, ist es das perfekte Gerät für ein effektives Reaktions- und Schnelligkeitstraining.



GB-2. Diabolo

Anzahl der Spieler: 1

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 7

Das Diabolo wird auf ein Seil gesetzt, das an seinen Enden an zwei Handstöcken befestigt ist. Durch Bewegen des Seils wird das Diabolo in Rotation um seine Längsachse versetzt. Durch die Kreiselbewegung wird das Diabolo stabilisiert, so dass man es hochwerfen und wieder auf dem Seil auffangen, anderen Spielern zuwerfen oder weitere Tricks durchführen kann.



GB-3. Eimerstelzen

Anzahl der Spieler: 1

Empfohlenes Alter: 3

Verfügbarkeit: 8

Beliebtes Balancegerät, das den Gleichgewichtssinn und die Koordination von Armen und Beinen trainiert.



GB-4. Halbkugelstelzen

Anzahl der Spieler: 1

Empfohlenes Alter: 3

Verfügbarkeit: 2

Die halbkugelförmigen Stelzen können Sie beidseitig verwenden. Mit der runden Seite nach unten steigt die Herausforderung beim Balancieren, weil die Stelzen etwas wackeliger werden.



GB-5. Hüppferd Rody

Anzahl der Spieler: ab -

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 2

Das Hüppferd ist das richtige Spielzeug für Spaß und Bewegung. Dazu, fördert das Produkt die Interaktion zwischen Kindern und trainiert Kraft, Koordination und Gleichgewicht



GB-6. Hüpf sack

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: 3

Verfügbarkeit: 4

beim Sackhüpfen mit dem Hüpf sack können die Kinder Wetthüpfen oder einen Parcours durchlaufen. Das Beste: Es können unbegrenzt viele Spieler mitmachen und jedes Alter hat Spaß daran.



GB-7. Hüpf sack doppel

Anzahl der Spieler: -2

Empfohlenes Alter: 3

Verfügbarkeit: 3

Ideal zum „um die Wette“ Hüpfen im Team.



GB-8. Jonglierteller

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: 5

Verfügbarkeit: 4

Was auf den ersten Blick kompliziert aussieht, lässt sich mit etwas Übung schnell erlernen. Jonglieren mit Tellern macht sowohl alleine als auch in der Gruppe einen Riesenspaß.



GB-9. Moon-Hopper

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: 4

Verfügbarkeit: 2

Der Moon-Hopper, mit seiner extra stabilen Platte schult die Koordination, das Gleichgewicht und die Stabilität bei Kindern. In der Freizeit, im Schulsport und im Training sorgt der Moon-Hopper für Spaß und Freude an der Bewegung und wird als springendes „Wackelbrett“ eingesetzt.



GB-10. Pedalo

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 3/1/1

Pedalo Classic

Balancierpedalo

Doppelpedalo



GB-11. Pogostick Springstab

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: 8

Verfügbarkeit: 2

Durch das Hüpfen auf dem Pogo-Stick Hüpfstab erfahren motivierte Kinder und Jugendliche eine ganz neue Art der Fortbewegung. Gleichzeitig trainieren sie damit Balance und Koordination und haben einen Riesenspaß.



GB-12. Pogostick soft

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: 4

Verfügbarkeit: 4

Der Pogo Stick eignet sich sehr gut als Kinderspielzeug und ist sehr attraktiv für Kinder. Es trainiert auch die Hand-Auge-Koordination und wichtige motorische Fähigkeiten.



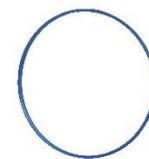
GB-13. Reifen

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter:

Verfügbarkeit: 5

Individuell einsetzbar



GB-14. Rikscha

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: 4-10

Verfügbarkeit: 2

Wenn das Fahrzeug mit einem Freund, allerlei Dingen oder Spielzeug beladen ist, erkennen Kinder Eigenart und Zweck des Fahrzeugs. Sitzt ein anderes Kind in der Rikscha, kommt es zu sozialer Interaktion und die kindliche Kommunikations-, Kooperations- und Koordinationsfähigkeit wird gestärkt.



GB-15. Rollbretter mit Paddel

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit 2

Die Kinder stoßen sich vom Boden mit dem Paddel ab - um eine gerade Vorwärtsbewegung zu erreichen, muss sich wie beim Kajakfahren abwechselnd links und rechts abgestoßen werden.



GB-16. Sitzkreisel

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: ab 3-10

Verfügbarkeit: 3

Im Kreisel kullern Kinder mit viel Spaß im Kreis herum. Durch die rhythmischen Bewegungen werden die Muskeln trainiert sowie Koordination und Motorik geschult. Da werden Höhlen gebaut, es wird gewippt, geschaukelt und sich gedreht und das alles ist auch zu zweit möglich.



GB-17. Slackline / Slackline mit Wiesenaufsteller

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: ab

Verfügbarkeit: 1/1



GB-18. Speedstar (small/big)

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: 4-6 / 7-10

Verfügbarkeit: 1/1

Schnell mit dem Fahrzeug durch die Gegend sausen, ganz ohne zu Treten! Durch Körperkoordination und geschicktes hin und her Bewegen der Füße fährt der Speed Star vorwärts und gewinnt an Schwung.

Speedstar Small

Speedstar Big



GB-19. Stelzen

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: ab 3-10

Verfügbarkeit: 2

Dieses Spielgerät mit Aufforderungscharakter ist ewig jung und immer beliebt



GB-20. Wackelsteg

Anzahl der Spieler:

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 1

Liegt beim Wackel-Steg von Pedalo die flache Seite unten, ist die Auftrittsfläche schmal, aber stabil. Liegt die gerundete Seite unten, ist das Balancieren eine wackelige Angelegenheit.



Geschicklichkeit und Muse

GM-1. Balancierscheibe mit Murmel XL

Anzahl der Spieler: ab 1

Empfohlenes Alter: 5

Verfügbarkeit: 1

Kinder und/oder Erwachsene können äußerst variationsreich agieren. Vom ruhigen Solospiel bis zum kommunikativen Duo, Trio, Quattro usw. ist vieles möglich. Eine unterzulegende Aufnahmeplatte zentriert die Balancefläche auf dem Boden und verhindert Ein- bzw. Abdrücke auf Flächen.



GM-2. Flash Cups

Anzahl der Spieler: 1

Empfohlenes Alter: 3

Verfügbarkeit: 2

Sports Stacking - der Trendsport - Stapeln, Stapeln, Stapeln...



GM-3. Murmelkletterpfad

Anzahl der Spieler: ab 1

Empfohlenes Alter: 5

Verfügbarkeit: 1

Bei diesem Spiel ist Action angesagt - gefragt sind Geschicklichkeit, Konzentration und eine ruhige Hand, um die Kugel ohne Absturz ins Ziel zu befördern. Die beiden identischen Spielbretter bieten die Möglichkeit, dass 2 Spieler einen spannenden Wettkampf austragen können.



GM-4. Riesenmikado

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 8

Verfügbarkeit: 1

Diese 25 bunten Holzstäbe des riesigen Mikados sind ein Riesenspaß für Jung und Alt. Gespielt wird auf der Wiese nach den klassischen Mikado-Regeln.



Team-Spiele

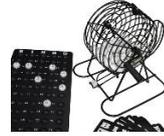
T-1. Bingo

Anzahl der Spieler: ab 3

Empfohlenes Alter: ab 6

Verfügbarkeit: 1

Wenn ein Spieler eine Nummer auf seiner Karte hat, die mit der übereinstimmt, die gerade angesagt wurde, markiert er diese Nummer. Insofern ist erhöhte Aufmerksamkeit sowie schnelles und akkurates Markieren Pflicht beim Bingo.



T-2. Circle Jump

Anzahl der Spieler: ab 2

Empfohlenes Alter: ab 6

Verfügbarkeit: 1

Eine Person dreht sich um die eigene Achse und hat dabei das Sport-Thieme Schleuderspringseil "Circle Jump" in der Hand. Der Gummiball berührt dabei immer den Boden. In einem großen Kreis bleiben die Mitspieler stehen und springen immer hoch, wenn die Kugel auf sie zukommt.



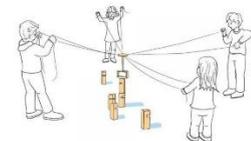
T-3. Fröbelturm

Anzahl der Spieler: bis zu 24

Empfohlenes Alter: ab 4

Verfügbarkeit: 1

Der Aufbau des Fröbelturms ist nur durch gemeinschaftliches, koordiniertes Handeln möglich. Der Fröbelturm kann auch im Wettbewerb verschiedener Gruppen errichtet werden. Die Gruppe, die den höchsten Turm bauen kann, gewinnt bei dieser Spielvariante das Spiel.



T-4. Glücksrad

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 2

Dieses Glücksrad bietet mehr als nur den klassischen Einsatz als Tombola-Gerät. Viele didaktische Spielmöglichkeiten wie Buchstaben- oder Zahlen-Bingo, Drehen nach Zahlen oder Buchstaben, durchgedrehter Black Jack, Wortdreher, Stadt Land Fluss, 25% und 50% Chance. Farbstecker können individuell gesteckt werden.



T-5. Kriechschlauch

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 1

Der Kriechtunnel begeistert Kinder, denn er kann auf die unterschiedlichsten Weisen durchschritten werden: Robben, kriechen und krabbeln – alles ist möglich.



T-6. Kriechtunnel

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 1

Dieser lange Tunnel bietet Ihnen ein schönes Umfeld für fantasievolle Spiele. Er treibt außerdem die Entwicklung der grobmotorischen Fähigkeiten voran.



T-7. Krocket

Anzahl der Spieler: bis 4

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Ziel ist es mithilfe von hammerförmigen Schlägern die bunt markierten Bälle, in der vorgegebenen Reihenfolge durch Tore zu stoßen.



T-8. Laufband Team

Anzahl der Spieler: 5

Empfohlenes Alter: ab 4

Verfügbarkeit: 1

Nur durch gegenseitige Abstimmung kommen die Teilnehmer in Bewegung. Dabei ist auch Rücksicht auf die anderen Teammitglieder gefragt. Fortgeschrittene dürfen sich an größere Herausforderungen wagen – etwa wenn die Teilnehmer in 2 unterschiedlichen Richtungen im Teamlaufband stehen.



T-9. Murmel-Scheibe für 4 „Loupo“

Anzahl der Spieler: 2 oder 4 **Empfohlenes Alter: ab 4**

Verfügbarkeit: 1

Die Mitspieler stehen sich gegenüber und halten das Spielbrett, mithilfe der seitlich angebrachten Seile. Sind es zwei Mitspieler, hält jeder Spieler zwei Seile, bei vier Mitspielern bekommt jeder eines der Seile in die Hand.



T-10. Parcours-Hürden-Set

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 2

Der Parcours eignet sich hervorragend zum Bauen von Spiel- und Übungsstrecken, zum Legen von Trainings- und Spiel-Parcours sowie zur Gleichgewichts-, Motorik- und Wahrnehmungs-Schulung.



T-11. Schwungtuch

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 1

Das Schwungtuch ist ein abwechslungsreiches Spiel für jedes Alter.



T-12. Schwungtuch „Schweizer Käse“

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 1

Versuchen Sie den Ball gemeinsam in eine der Öffnungen zu spielen oder den Ball am längsten rotieren zu lassen. Hier sind Koordination, Geschicklichkeit und jede Menge Gemeinschaftssinn gefragt.



T-13. Sommerski für 4

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab

Verfügbarkeit: 2

Sie können die Rasenski einzeln oder je nach Ausführung mit bis zu 4 Personen gemeinsam nutzen. Dabei werden gegenseitige Kooperation und Koordination gefördert. Auf der Oberseite der Ski sind Fußschlaufen angebracht: Einfach einsteigen und schon kann es losgehen. Die Teilnehmer müssen ihre Bewegungen abstimmen, um sich bewegen zu können und vorwärts zu kommen.



T-14. Spinnennetz

Anzahl der Spieler: bis 16

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Die Gruppe soll durch das aufgebaute auf die andere Seite gelangen. Dabei darf kein Teil des Netzes berührt werden. Jede Öffnung im Spinnennetz darf nur von einer Person benutzt werden. Berührt ein Spieler das Netz (Glöckchen läutet), muss dieser auf die Ausgangsseite zurück.



T-15. Straßenhütchen

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 18 Stück

Markierkegel stellen ein klassisches Trainingsmittel für alle Arten von Präzisionsübungen oder für den Aufwärm-Parcours dar. Und als Grenzkegel, z. B. innerhalb eines Zirkeltrainings, sind die Pylonen unabdingbar.



T-16. Strippenzieher – gemeinsam Malen

Anzahl der Spieler: 3 - 10

Empfohlenes Alter: ab 4

Verfügbarkeit: 1

Zeichnen Sie Bilder oder geometrische Formen, lassen Sie die Gruppen gemeinsam Aufgaben lösen oder gegeneinander antreten..



T-17. Tauziehen-Seil

Anzahl der Spieler: 3 - 10

Empfohlenes Alter: ab 4

Verfügbarkeit: 1

Bis zu 10 Personen ziehen in zwei Gruppen gegeneinander am Seil



T-18. Team-Balancierband Slackline

Anzahl der Spieler: bis zu 21

Empfohlenes Alter: ab 6

Verfügbarkeit: 1

Die Team-Slackline ist eine Balancierleine und wird an einer Seite über den Gurt an der Mittelwange einer Sprossenwand befestigt. Ein Kind spannt das Band mit dem Holzstab, die Kinder an den Schlaufen sorgen für die notwendige Spannung und Stabilität um einem Kind das Balancieren auf der Leine zu ermöglichen.



T-19. Team-Spielebox

Anzahl der Spieler: 4-16

Empfohlenes Alter: ab 4

Verfügbarkeit: 1

Bei Teamspielen zählt nicht die Einzelleistung – Erfolgreich ist die Mannschaft, die am besten zusammenarbeitet. Dabei heißt es Differenzen überwinden, kommunizieren und an einem Strang ziehen.



T-20. Vier gewinnt XXL

Anzahl der Spieler: 2

Empfohlenes Alter: 4

Verfügbarkeit: 1

2 Mitspieler werfen abwechselnd Spielsteine in das Raster. Der Spieler gewinnt, der 4 Chips in einer Linie legt, sei es senkrecht, waagrecht oder diagonal.



T-21. Wackelturm XXL

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 5

Verfügbarkeit: 1

Ein tolles Geschicklichkeitsspiel für draußen, bei dem man den Turm so hoch wie möglich bauen muss. Jeder Spieler muss abwechselnd einen Klotz aus einer beliebigen Schicht des Turmes herausziehen und dann ganz oben wieder auflegen. Der Spieler, bei dessen letzter Aktion der Turm einstürzt, hat verloren.



T-22. Wickingerschach „Kubb“

Anzahl der Spieler: 2-12

Empfohlenes Alter: ab 6

Verfügbarkeit: 1

Beim Summerplay Wurfspiel "Kubb" müssen die Kubbs/Bauern mit den Wurfhölzern auf der gegenüberliegenden Seite umgeworfen werden. Dann erhält man anschließend die Chance, den König in der Mitte zu Fall zu bringen.



Kreativität

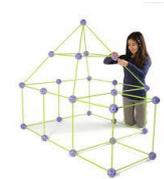
K-1. Crazy Forts

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 3

Verfügbarkeit: 1

Bauen mit System und „Durchblick“: Das Stecksystem ist so einfach wie genial – die Stäbe werden über die Bälle miteinander verbunden. So entstehen ruck, zuck 2-D- und 3-D-Konstruktionen. Durch die verschiedenen Steckvarianten eröffnen sich den kleinen Architekten und Architektinnen zahlreiche Möglichkeiten, Bauwerke zu erschaffen.



K-2. Farbschleuder für tolle Bilder

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: ab 4

Verfügbarkeit: 1

Zum Befestigen des Materials wird Klebegummi empfohlen. Keine Reissnägel, kein Klebeband! Das Rad wird in Schwung gebracht. Die Farbe wird (von der Mitte aus) hineingetropft. Trocknen lassen



Sonstiges

S-1. Festzeltgarnitur Kinder

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 2

Ob Kindergeburtstag oder auch alleine, die Kinderfestzeltgarnitur lädt immer zum Sitzen ein und bietet ausreichend Platz zum Spielen, Malen, Basteln und Picknicken.



S-2. Wasserrutsche

Anzahl der Spieler: -

Empfohlenes Alter: -

Verfügbarkeit: 1

Die spaßige Abkühlung an heißen Sommertagen Mit der coolen Wasserrutsche haben alle Kinder einen Riesenspaß! Die extralange 6-m-Kunststofffolie wird einfach mit Kunststoffheringen am Boden fixiert, idealerweise auf einem leicht geneigten Gelände. Die Wasserrutsche besitzt einen Wasseranschluss, den man einfach an einen herkömmlichen Gartenschlauch anschließen kann.



Bei Verlust oder Beschädigung durch unsachgemäßen Gebrauch, behält sich das Haus der Familie vor, einen Teil der Kautions einzubehalten. Die Höhe obliegt dem Zustand und Alter der Sache.